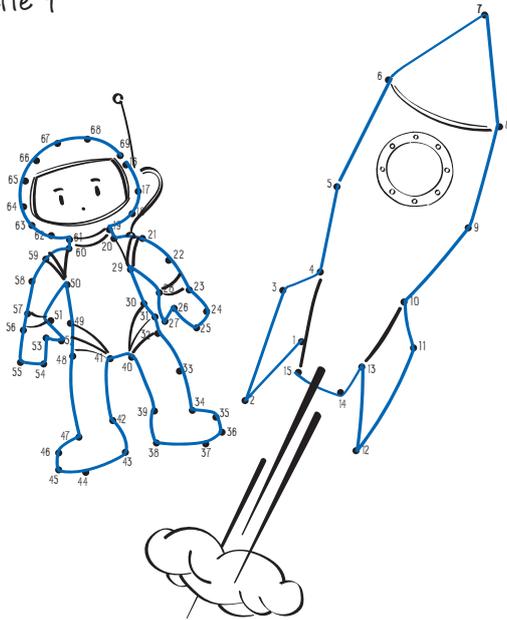


Lösungen



Seite 1



Seite 2 Labyrinth
sehen - hören - lesen

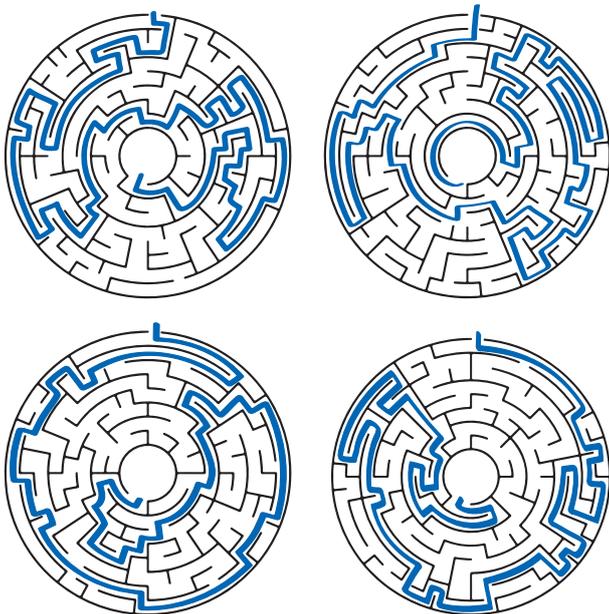
Seite 3 Buchstabengitter

S	P	O	R	T	S	C	H	U	H	E	X	O	S	C	P
C	H	D	O	L	B	S	I	T	H	Q	F	Y	I	Z	M
E	M	S	L	F	U	S	S	B	A	L	L	H	E	I	A
H	E	D	R	V	E	R	E	I	N	G	W	C	G	O	T
A	D	F	K	T	L	J	H	E	D	I	I	R	E	J	T
L	A	T	O	R	G	C	S	G	B	U	D	C	R	U	E
L	I	G	B	I	A	E	R	U	A	E	O	A	E	B	C
E	L	O	R	K	S	C	W	U	L	I	Z	O	H	E	I
E	L	B	P	O	K	A	L	Y	L	S	D	C	R	L	A
K	E	O	W	T	D	S	P	O	H	R	S	E	U	N	F
P	S	E	J	T	T	A	S	C	H	E	I	C	N	O	R
I	N	I	E	D	E	R	L	A	G	E	B	A	G	A	E
X	O	D	I	E	A	C	R	E	W	E	O	C	H	E	U
Z	P	A	U	A	M	A	N	N	S	C	H	A	F	T	N
S	T	R	A	I	N	E	R	I	N	E	D	C	H	M	D
T	I	P	J	T	D	T	U	R	N	E	N	Y	E	J	E

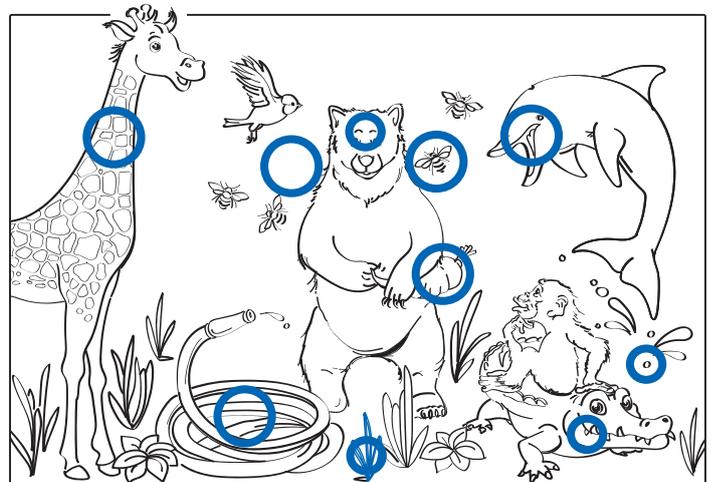
Seite 3 Wortsalat
Fluss: Elbe
Tier: Eule
Farbe: Blau

Name: Lea / Ute
Nicht leise: laut
Spielzeug: Ball

Seite 5 Irrgarten-Rätsel



Seite 8 Finde die Unterschiede



Spieleanleitung Domino



Vermische alle Karten mit der Bildseite nach unten. Teile die Karten auf die Anzahl der Mitspieler genau auf. Bleibt eine Karte übrig, wird sie in die Mitte gelegt und ist der Start. Sonst beginnt das jüngste Kind und legt eine seiner Karten offen in die Tischmitte.

Im Uhrzeigersinn legen nun alle Spieler ihre Karten an eines der beiden Enden an. Dabei müssen die Symbole der angrenzenden Kartenhälften gleich sein. Wer keine passende Karte anlegen kann, setzt aus.

Wer zuerst alle Karten = Schlangenglieder abgelegt hat, gewinnt und darf den Schlangenkopf anlegen.

Tipps für die Bemalung der Domino-Kärtchen

Bemale 28 Kärtchen mit sieben verschiedenen Symbolen. Nimm dazu gern diese Tabelle als Hilfestellung. Jede Zahl steht für ein Motiv:

0 0	0 1	0 2	0 3	0 4	0 5	0 6
	1 1	1 2	1 3	1 4	1 5	1 6
		2 2	2 3	2 4	2 5	2 6
			3 3	3 4	3 5	3 6
				4 0	4 5	4 6
					5 5	5 6
						6 6

